

# Wedstrijdreglement “Crux Boulder Competition”

## **1. Algemeen**

- a. Crux Boulder Competition is een “open” wedstrijd, toegankelijk voor zowel vrouwen, mannen als kinderen.
- b. Het aantal deelnemers is beperkt tot 150.
- c. Vooraf inschrijven is verplicht en de inschrijving is geldig zodra de deelnameprijs betaald is.
- d. Het inschrijvingsformulier is terug te vinden via [www.cruxbouldergym.be](http://www.cruxbouldergym.be)
- e. De boulderzaal is niet meer toegankelijk voor deelnemers vanaf de woensdag voor de competitie!

## **2. Wedstrijdverloop**

- a. De wedstrijd loopt vanaf 13.00 Hr tot 18.00 Hr.
- b. De “40” boulders voor de wedstrijd zijn gemarkeerd door een genummerd plakaatje.
- c. Er mag onbeperkt gewerkt worden in de boulders.
- d. Iedere deelnemer heeft 3 officiële pogingen per route.
- e. Een poging is enkel geldig wanneer een jurylid deze valideert.

## **3. Geldige poging**

- a. Elke boulder start met de aangeduide grepen voor zowel handen als voeten.
- b. Een route is getopt wanneer de gemarkeerde eindgreep tenminste 2 seconden gehouden word met twee handen.
- c. Punten voor de “zonegreep” worden enkel toegekend wanneer deze greep gevalideerd is. (greep 2 seconden gehouden of een verdere beweging ingezet vanaf de zonegreep)
- d. Enkel de grepen van éénzelfde kleur mogen gebruikt worden.
- e. Gebruik van modules en de structuren van de wand zijn toegelaten.

## **4. Ongeldige poging**

- a. Elke inbreuk tegen voorgaande punten.
- b. Een lichaamsdeel dat de grond raakt wanneer de poging reeds ingezet is.
- c. Gebruik maken van de boorgaten in de wand.
- d. Gebruik maken van het schroefgat in de greep.

## **5. Technische problemen**

- a. Een poging mag opnieuw gedaan worden wanneer er een greep loskomt in de route, de klimmer dient wel direct zijn poging te staken! Indien er toch verder geklommen word vervalt deze nieuwe poging.
- b. Een poging mag opnieuw gedaan worden wanneer de klimmer gehinderd wordt tijdens zijn poging.
- c. Bij discussie heeft het jurylid het laatste woord

